



FEDERAZIONE ITALIANA RUGBY
COMITATO REGIONALE TOSCANA

SINTESI LINEE GUIDA ATTIVITÀ SEVEN U18 / U16

Regolamento di gioco

- Numero giocatori: 7 in campo + 5 in panchina;
- Fuori quota nati '99: max 4 su 12 in lista gara e max 3 insieme contemporaneamente in campo solo per categoria u18;
- Cambi volanti da metà campo;
- Trasformazione dopo la segnatura della meta;
- Tutto il resto si trova nel regolamento di gioco Seven inserito all'interno del regolamento di gioco generale attuale.

Organizzazione dei Raggruppamenti

Gironi a 5 squadre

Girone con formula all'italiana con partite di sola andata;
2 tempi di gioco da 5 minuti;

Gironi a 4 squadre

Girone con formula all'italiana con partite di sola andata;
2 tempi di gioco da 7 minuti;

Gironi a 3 squadre

Girone con formula all'italiana con partite andata/ritorno;
2 tempi di gioco da 6 minuti;

Punteggio e Classifica

- I raggruppamenti che precedono la finale non concorrono alla classifica finale;
- La finale prevede la classifica secondo il seguente sistema di punteggio:

Vittoria: 4 punti;

Pareggio: 2 punti;

Sconfitta: 0 punti;

Non sono previsti punti bonus;

- In caso di parità nella classifica finale, sono vigenti nell'ordine i seguenti criteri:

a) Scontro diretto;

b) Differenza punti;

c) Mete fatte;

d) Maggior valore assoluto punti fatti;

Finali: 2 o 9 Giugno in sede da definire